**Requerimientos funcionales:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Rf#1 nombre** | **Jugar nueva partida** |
| **Resumen:** | El programa debe de permitir al usuario empezar a jugar una nueva partida |
| **Entradas:** | Ninguna |
| **Salidas:** | Inicia el juego |

|  |  |
| --- | --- |
| **Rf#2 nombre** | **Seleccionar personaje** |
| **Resumen:** | El programa permitir al usuario elegir a uno de los personajes para jugar |
| **Entradas:** | Personaje |
| **Salidas:** | Inicia el juego con el personaje escogido |

|  |  |
| --- | --- |
| **Rf#3 nombre** | **Buscar puntaje** |
| **Resumen:** | El programa debe buscar un puntaje entre todos los puntajes actuales |
| **Entradas:** | Puntaje |
| **Salidas:** | Puntaje buscado |

|  |  |
| --- | --- |
| **Rf#4 nombre** | **Cargar personaje** |
| **Resumen:** | El programa debe de mostrar en pantalla los personajes disponibles para jugar |
| **Entradas:** | Ninguna |
| **Salidas:** | Personajes disponibles |

|  |  |
| --- | --- |
| **Rf#5 nombre** | **Guardar partida** |
| **Resumen:** | El programa debe de permitir al usuario guardar su partida actual |
| **Entradas:** | Jugador |
| **Salidas:** | Partida guardada |

|  |  |
| --- | --- |
| **Rf#6 nombre** | **Mostrar ranking** |
| **Resumen:** | El programa debe de mostrar en pantalla el ranking de manera descendente con todos los puntajes actuales |
| **Entradas:** | Ninguna |
| **Salidas:** | Ranking |

|  |  |
| --- | --- |
| **Rf#7 nombre** | **Cargar partida** |
| **Resumen:** | El programa debe de permitir cargar los datos generales |
| **Entradas:** | Ninguna |
| **Salidas:** | Carga los datos |

|  |  |
| --- | --- |
| **Rf#8 nombre** | **Simular batalla** |
| **Resumen:** | El programa debe de permitir al usuario simular una batalla |
| **Entradas:** | Ninguna |
| **Salidas:** | Simulación de batalla |